

Управление образования администрации Балтийского городского округа
Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«Дом детского творчества» г. Балтийска

Принята на заседании
методического (педагогического) совета
от 16.06.2026



Утверждаю
И. о. директора МАУДО ДДТ г. Балтийска
О.В. Латышева
Приказ 108-о от 14.07.2026

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
технической направленности «Академия Лего»**

Возраст обучающихся: 6-12 лет
Срок реализации: 3 года

Автор программы:
Попович Екатерина Владиславовна,
педагог дополнительного образования
г. Балтийск

г. Балтийск, 2026 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Описание предмета, дисциплины которому посвящена программа

Предметом робототехники как учебной дисциплины является создание и применение робототехнических устройств. Робототехника дает ребенку возможность отработать навыки сразу по нескольким направлениям: конструированию, программированию, моделированию и теории управления.

Занятия по робототехнике знакомят ребёнка с законами реального мира, учат применять теоретические знания на практике, развивают наблюдательность, мышление, сообразительность, креативность. Опираясь на такие научные дисциплины, как информатика, математика, физика, биология, робототехника активизирует развитие учебно-познавательной компетентности учащихся, помогает развивать техническое творчество детей. Кроме того, робототехника – это предмет, где требуется слаженная командная работа, навыки коммуникации, умение слушать и отстаивать свою точку зрения, а работа над проектом учит планировать как свое время, так и распределять проектные задачи между собой.

Раскрытие ведущих идей, на которых базируется программа

Ведущая идея программы — создание современной практико-ориентированной высокотехнологичной образовательной среды, позволяющей эффективно реализовывать проектно-конструкторскую и экспериментально-исследовательскую деятельность обучающихся в разновозрастных проектных командах, получать новые образовательные результаты и инновационные продукты.

Описание ключевых понятий, которыми оперирует автор программы

Среда моделирования LEGO WEDO 2.0 - это новый учебный инструмент разработанный в 2016 году и предназначенный для внедрения детей в робототехнику, инженерии, программирование и общее обучение с помощью системы обучения на основе создания роботов.

Алгоритм - это точно определённая инструкция, последовательно применяя которую к исходным данным, можно получить решение задачи.

Конструирование - означает создание модели, построение, приведение в определенное взаимоположение различных предметов, частей, элементов.

Программирование - это процесс создания программ (программного обеспечения). Для этого программисты пишут исходный код на одном из языков программирования.

Проект - совокупность действий, направленных на создание продукта или услуги, обладающих обновленными свойствами, либо изменение текущей услуги.

Направленность программы

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Академия Лего» имеет техническую направленность.

Уровень освоения программы – базовый.

Актуальность образовательной программы

Развитие технического творчества детей рассматривается сегодня как одно из приоритетных направлений в педагогике. Современный этап развития общества характеризуется ускоренными темпами освоения техники и технологий. Непрерывно требуются новые идеи для создания конкурентно способной продукции, подготовки высококвалифицированных кадров.

Внешние условия служат предпосылкой для реализации творческих возможностей личности, имеющей в биологическом отношении безграничный потенциал. Становится актуальной задача поиска подходов, методик, технологий для реализации потенциалов, выявления скрытых резервов личности.

Современная робототехника и программирование – одно из важнейших направлений научно-технического прогресса. Современное общество нуждается в высококвалифицированных специалистах, готовых к высокопроизводительному труду, технически насыщенной производственной деятельности. Дополнительное образование оказывает помощь учреждениям высшего образования в подготовке специалистов, умеющих изучать, проектировать и изготавливать объекты техники.

С целью подготовки детей, владеющих знаниями и умениями современной технологии, повышения уровня кадрового потенциала в соответствии с современными запросами инновационной экономики, разработана и реализуется данная дополнительная общеразвивающая программа. Учащиеся, прошедшие курс обучения, получают возможность для дальнейшего творческого развития.

Программа имеет сетевой характер реализации. На основании договора о сетевом взаимодействии с общеобразовательными организациями Балтийского городского округа. Данная форма обеспечивает возможность освоения программы с использованием ресурсов обеих организаций.

Педагогическая целесообразность образовательной программы

Программа «Академия Лего» составлена таким образом, чтобы обучающиеся могли овладеть всем комплексом знаний по организации исследовательской, изобретательской деятельности, выполнения проектных работ, представлению результатов своего труда, а также приобрести практические навыки. В процессе конструирования и программирования обучающиеся получают дополнительные знания в области физики, механики и информатики, что, в конечном итоге, изменит картину восприятия учащимися технических дисциплин. Реализация данной программы является конечным результатом, а также ступенью для перехода на другой уровень сложности.

Таким образом, образовательная программа рассчитана на создание образовательного маршрута каждого обучающегося. Обучающиеся, имеющие соответствующий необходимым требованиям уровень знаний, умений, навыков могут быть зачислены в программу углубленного уровня.

Практическая значимость образовательной программы

Настоящий курс предлагает использование образовательных конструкторов LEGO WEDO 2.0 и Lego Mindstorms EV3, как инструмента для

обучения школьников конструированию, моделированию, компьютерному управлению. Содержание данной программы построено таким образом, что обучающиеся под руководством педагога смогут не только создавать конструкции, следуя предлагаемым пошаговым инструкциям, но и, получают практические навыки их применения, научатся понимать принципы работы, возможности и ограничения работы технических устройств. В ходе реализации программы ребята познакомятся с миром LEGO Education и научатся создавать свои уникальные LEGO-проекты и модели, проводя исследования и изобретательство, узнают новое об окружающем их мире, получать знания из разных областей – от теории механики до психологии.

Работая в мини-группах, учащиеся, независимо от их подготовки, научатся работать с проектами, строить модели и при этом обучаться, получая удовольствие.

Принципы отбора содержания образовательной программы

Принципы отбора содержания (образовательный процесс построен с учетом уникальности и неповторимости каждого ребенка и направлен на максимальное развитие его способностей):

- принцип единства развития, обучения и воспитания;
- принцип систематичности и последовательности;
- принцип доступности: характер и объем знаний соответствует уровню развития и подготовленности детей;
- принцип наглядности: задания предполагают опору на чувственный опыт ребенка, его непосредственные наблюдения;
- принцип взаимодействия и сотрудничества;
- принцип комплексного подхода.

Отличительные особенности программы

Отличительная особенность программы «Академия Лего» в том, что она является практико-ориентированной. Программа построена таким образом, чтобы помочь обучающимся заинтересоваться технологиями проектирования, реализации и программирования робототизированной техники.

Программа состоит из двух блоков, освоение которых зависит от возраста и способностей детей.

1. Первый, второй год обучения (на основе конструктора LegoWeDo) (6-10 лет) Подходит для детей 1 – 3 класса. Данная модель LEGO позволяет детям любых возрастов учиться создавать модели роботов и программировать их. Использование данных наборов в образовании позволяет открыть педагогам широкие возможности по достижению образовательных целей. Помимо решения сложных технических задач, дети смогут расширить свой словарный запас, развить навыки работы в команде.

2. Третий год обучения (на основе конструктора Lego Mindstorm EV3) (10-12 лет) Курс направлен на освоение современных компетентностей, отвечающих индивидуальным особенностям школьников, различного уровню содержания образования, в процессе создания условий для максимального раскрытия творческого потенциала участников образовательного процесса.

Данная программа может стать толчком к раскрытию личности и творческого потенциала ребенка, так как не загоняет его в конкретные рамки, а соревновательный момент будет способствовать самореализации обучающегося и поможет ему адаптироваться в современном мире.

Цель образовательной программы

Создание условий для изучения основ алгоритмизации и программирования с использованием роботов LEGO WEDO 2.0 и Lego Mindstorms EV3, развития научно-технического и творческого потенциала личности ребёнка путём организации его деятельности в процессе интеграции начального инженерно-технического конструирования и основ робототехники.

Задачи образовательной программы

Образовательные:

- дать представления о последних достижениях в области инженерных наук;
- научить решать ряд кибернетических задач, результатом каждой из которых будет работающий механизм.

Развивающие:

- способствовать развитию у обучающихся инженерного мышления, навыков конструирования, программирования;
- предоставить возможность развития мелкой моторики, внимательности, аккуратности и изобретательности;
- развить креативное мышления и пространственное воображение обучающихся.

Воспитательные:

- повысить мотивацию обучающихся к изобретательству и созданию собственных конструкций;
- формировать умения работы в команде;
- формировать умение эффективно распределять обязанности;
- способствовать развитию у детей личностных качеств: стремление к получению качественного законченного результата, настойчивость в достижении цели, самостоятельность, чувства коллективизма и взаимной поддержки, чувство такта.

Психолого-педагогические характеристики обучающихся, участвующих в реализации образовательной программы

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа предназначена для детей в возрасте 6 - 12 лет.

Особенности организации образовательного процесса

Набор детей в объединение – свободный. Программа объединения предусматривает индивидуальные, групповые, фронтальные формы работы с детьми. Состав групп 12-15 человек.

Формы обучения

Форма обучения – очная.

Режим занятий, периодичность и продолжительность занятий

Общее количество часов в год – 72 часа. Занятия: групповые. Продолжительность занятий исчисляется в академических часах – 45 минут,

между занятиями установлены 10-минутные перемены. Недельная нагрузка на одну группу: 2 часа. Занятия проводятся 1 раз в неделю.

Объем и срок освоения программы

Срок освоения программы – 3 года.

На полное освоение программы каждого года обучения требуется - 72 часа.

Основные методы обучения

При организации образовательных событий сочетаются индивидуальные и групповые формы деятельности и творчества, разновозрастное сотрудничество, возможность «командного зачета», рефлексивная деятельность, выделяется время для отдыха, неформального общения и релаксации. У обучающихся повышается познавательная активность, раскрывается их потенциал, вырабатывается умение конструктивно взаимодействовать друг с другом.

Основной организационной формой обучения в ходе реализации данной программы является занятие. Эта форма обеспечивает организационную чёткость и непрерывность процесса обучения. Знание индивидуальных особенностей воспитанников позволяет эффективно использовать стимулирующее влияние коллектива на каждого обучающегося. Неоспоримым преимуществом занятия, является возможность соединения фронтальных, групповых и индивидуальных форм работы.

Формы занятий: соревнования, выставки, конкурсы, практикум, занятие – презентация, занятие проверки и коррекции полученных знаний и умений.

Методы, в основе которых располагается уровень деятельности обучающихся:

- исследовательский – самостоятельная творческая работа детей;
- репродуктивный – обучающиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности;
- объяснительно-иллюстративный – дети воспринимают и усваивают готовую информацию;
- частично-поисковый – участие детей в коллективном поиске, решении поставленной задачи совместно с педагогом.

Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:

- наглядный (показ мультимедийных материалов, иллюстраций, наблюдение, показ (выполнение) педагогом, работа по образцу и др.);
- практический (выполнение работ по инструкционным чертежам, схемам и др.);

- словесный (устное изложение, беседа, рассказ, лекция и т.д.). Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности обучающихся на занятиях. При осуществлении образовательного процесса применяются следующие методы:

- проблемного изложения, исследовательский (для развития самостоятельности мышления, творческого подхода к выполняемой работе, исследовательских умений);
- объяснительно-иллюстративный (для формирования знаний и образа действий);

- репродуктивный (для формирования умений, навыков и способов деятельности);
- словесный - рассказ, объяснение, беседа, лекция (для формирования сознания);
- стимулирования (соревнования, выставки, поощрения).

Формы и методы работы на занятиях:

1. Формирование и совершенствование умений и навыков (изучение нового материала, практика).
2. Познавательный (восприятие, осмысление и запоминание нового материала с привлечением наблюдения готовых примеров, моделирования, изучения иллюстраций, восприятия, анализа и обобщения демонстрируемых материалов).
3. Метод проектов (при усвоении и творческом применении навыков и умений в процессе разработки собственных моделей).
4. Систематизирующий (беседа по теме, составление систематизирующих таблиц, графиков, схем и т.д.).
5. Контрольный метод (при выявлении качества усвоения знаний, навыков и умений и их коррекция в процессе выполнения практических заданий).
6. Групповая работа (используется при совместной сборке моделей, а также при разработке проектов).
7. Индивидуальная работа (используется при работе с одарёнными детьми и детьми - инвалидами)

Рефлексия. Возможность обдумать то, что дети запрограммировали, помогает им более глубоко понять идеи, с которыми они сталкиваются в процессе своей деятельности на предыдущих этапах.

Размышляя, обучающиеся устанавливают связи между полученной ими новой информацией и уже знакомыми им идеями, а также предыдущим опытом.

Развитие. Творческие задачи, представляющие собой адекватный вызов способностям ребёнка, наилучшим образом способствуют его дальнейшему обучению и развитию. Радость свершения, атмосфера успеха, ощущение хорошо выполненного дела – всё это вызывает желание продолжать и совершенствовать свою работу. На этом этапе обучающимся предлагаются дополнительные творческие задания по программированию.

Каждое занятие содержит теоретическую часть и практическую работу по закреплению этого материала. Благодаря такому подходу у обучающихся вырабатываются такие качества, как решение практических задач, умение ставить цель, планировать достижение этой цели.

Каждое занятие условно разбивается на 3 части, которые составляют в комплексе целостное занятие:

- 1 часть включает в себя организационные моменты, изложение нового материала, инструктаж, планирование и распределение работы для каждого обучающегося на данное занятие;
- 2 часть – практическая работа обучающихся (индивидуальная или групповая, самостоятельная или совместно с педагогом, под контролем педагога). Здесь

происходит закрепление теоретического материала, отрабатываются навыки и приемы; формируются успешные способы профессиональной деятельности; 3 часть – посвящена анализу проделанной работы и подведению итогов. Это коллективная деятельность, состоящая из аналитической деятельности каждого обучающегося, педагога и всех вместе.

В современных технологических условиях процесс обучения требует методологической адаптации с учетом новых ресурсов и их специфических особенностей.

Планируемые результаты. 1 год обучения

Личностные:

- формирование способности довести до конца начатое дело;
- формирование способности к саморазвитию и самообразованию средствами информационных технологий на основе приобретённой, благодаря иллюстрированной среде программирования, мотивации к обучению и познанию;
- развитие опыта участия в социально значимых проектах, повышение уровня самооценки благодаря реализованным проектам;
- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе образовательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, участия в конкурсах различного уровня;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий;
- формирование осознанного позитивного отношения к другому человеку, его мнению, результату его деятельности;
- формирование ценности здорового и безопасного образа жизни; усвоение правил индивидуального и коллективного безопасного поведения при работе с компьютерной техникой.

Предметные:

- Знание основных механизмов;
- формирование представлений об основных предметных понятиях и их свойствах;
- развитие логических способностей и алгоритмического мышления, умения составить и записать программу для сборки;
- основы проектной деятельности;
- развитие пространственных представлений, навыков геометрических построений и моделирования таких процессов, развитие конструкторских умений.

Метапредметные:

- умение самостоятельно ставить и формулировать для себя новые задачи, развивать мотивы своей познавательной деятельности;
- умение самостоятельно планировать пути решения поставленной проблемы для получения эффективного результата;
- умение критически оценивать правильность решения исследовательской задачи;

- умение корректировать свои действия, вносить изменения в программу и отлаживать её в соответствии с изменяющимися условиями;
- владение основами самоконтроля, принятия решений;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебно-исследовательских и проектных работ;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий;
- умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с педагогом и сверстниками в процессе проектной и учебно-исследовательской деятельности.

Планируемые результаты. 2 год обучения

Личностные:

- развитие пространственного воображения, логического и визуального мышления, наблюдательности, креативности;
- самостоятельно определять и формулировать общие для всех людей правила поведения (основы общечеловеческих нравственных ценностей), опираясь на эти правила, делать выбор своих поступков в предложенных ситуациях;
- самостоятельно и творчески реализовывать собственные замыслы.

Предметные:

- Знание основных механизмов;
- формирование представлений об основных предметных понятиях и их свойствах;
- развитие логических способностей и алгоритмического мышления, умения составить и записать программу для сборки;
- развитие пространственных представлений, навыков геометрических построений и моделирования таких процессов, развитие конструкторских умений;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий: создавать программы повышенного уровня сложности в программной среде Lego WeDo.

Метапредметные:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение;
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- умение определять и формулировать цель деятельности на занятии без помощи педагога;
- умение самостоятельно планировать пути достижения целей;
- умение оценивать правильность выполнения поставленной задачи, собственные возможности ее решения;
- умение аргументированно оценивать достоинства и недостатки постройки;

- умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с педагогом и сверстниками; работать индивидуально и в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать свое мнение.

Планируемые результаты. 3 год обучения

Личностные:

развитие пространственного воображения, логического и визуального мышления, наблюдательности, креативности;

- развитие мелкой моторики рук;
- формирование первоначальных представлений о профессиях, в которых информационные технологии играют ведущую роль;
- воспитание интереса к информационной и коммуникационной деятельности.

Предметные:

- ознакомление с основами робототехники с помощью универсальной робототехнической платформы VEXcode VR или аналогичной ей (виртуальной или реальной);
- систематизация знаний по теме «Алгоритмы» на примере работы программной среды Scratch с использованием блок-схем программных блоков;
- овладение умениями и навыками при работе с платформой (конструктором), приобретение опыта практической деятельности по созданию автоматизированных систем управления, полезных для человека и общества;
- знакомство с законами реального мира;
- овладение умением применять теоретические знания на практике;
- усвоение знаний о роли автоматизированных систем управления в преобразовании окружающего мира.

Метапредметные:

- формирование алгоритмического мышления через составление алгоритмов в компьютерной среде VEXcode VR;
- овладение способами планирования и организации творческой деятельности.

Механизм оценивания образовательных результатов

Контроль степени результативности проводится в следующих формах: опрос; открытое занятие; самостоятельная работа; участие в конкурсах творческих работ, проектах, выставках; участие в соревнованиях, олимпиадах муниципального, регионального и всероссийского уровня. Результаты заносятся в карту результативности освоения образовательной программы.

Для оценки деятельности каждого обучающегося используется диагностика уровня освоения программы:

Для выявления начального уровня подготовки учащихся, имеющиеся знания, умения и навыки, связанные с предстоящей деятельностью, проводится вводный контроль. Промежуточный контроль позволяет выявить достигнутый на данном этапе уровень усвоения содержания программы и своевременного внесения коррекции в образовательный процесс. Итоговый контроль проводится в виде итоговой аттестации в конце каждого года обучения.

Высокий уровень:

Обучающийся освоил материал в полном объеме. Знает и понимает значение терминов, самостоятельно ориентируется в содержании материала по темам. Способен свободно применять в практической работе полученные знания, проявляет устойчивое внимание к выполнению заданий, сосредоточен во время практической работы, получает результат своевременно. Может оценить результаты выполнения своего задания и дать оценку работы своего товарища. Обучающийся прекрасно работает со всеми членами команды. Всегда справляется с поставленной задачей в группе. Свободно генерирует идеи. Легко применяет полученные знания и умения в решении поставленной задачи.

Средний уровень:

Обучающийся освоил базовые знания, но слабо ориентируется в содержании материала по некоторым темам. Владеет базовыми навыками и умениями, но не всегда может в полном объеме выполнить практическое самостоятельное задание, затрудняется и просит помощи педагога. В работе допускает небрежность, делает ошибки, но может устранить их после наводящих вопросов или самостоятельно. Оценить результаты своей деятельности может с подсказкой педагога. Обучающийся заинтересован, но не всегда проявляет устойчивое внимание к выполнению задания, слабо сосредоточен во время работы в группе, не всегда умеет находить общий язык с членами команды. Справляется с поставленной задачей в группе, но просит помощи и подсказки педагога. Не всегда умеет генерировать идеи. Применяет полученные знания и умения в решении поставленной задачи, но с некоторыми подсказками педагога или товарищей.

Низкий уровень:

Обучающийся владеет минимальными знаниями, слабо ориентируется в содержании материала. Способен выполнять каждую операцию практической работы только с подсказкой педагога или товарищей. Не всегда правильно применяет в практической работе необходимые знания или не использует вовсе. В работе допускает грубые ошибки, не может их найти даже после указания. Не способен самостоятельно оценить результаты своей работы. Обучающийся слабо контактирует в работе с членами команды. Не умеет генерировать идеи. Не всегда умеет справиться с поставленной задачей в группе. Решение задачи происходит исключительно с подсказкой педагога. Слабо применяет полученные знания и умения в решении поставленной задачи, исключительно с подсказками педагога или товарищей.

Формы подведения итогов реализации образовательной программы.

- результаты работы обучающихся, участие их в олимпиадах, соревнованиях, фестивалях, выставках фиксируются видео и фотосъемкой в момент демонстрации созданных ими роботов и проектов, с последующим размещением отчетов о проделанной работе в соц. сетях и местной прессе.
- отзывы родителей обучающихся на сайте учреждения дополнительного образования.

Организационно-педагогические условия реализации образовательной программы.

1. Материально-технические условия реализации образовательной программы:

Компьютерное оборудование

Рабочее место педагога дополнительного образования:

- компьютер;
- принтер;
- сканер;
- колонки;
- микрофон;
- веб-камера;
- интерактивная доска.

Рабочее место обучающихся:

- учебный кабинет, соответствующий санитарным нормам СанПин;
- базовый набор LEGO WeDo 2.0 10 шт.;
- ресурсный набор LEGO WeDo 2.0 10 шт.;
- планшет 6 шт.;
- базовый набор LEGO Mindstorms EV3 10 шт.;
- ноутбук 8 шт.;
- поле для роботов 1 шт.

2. Учебно-методическое и информационное обеспечение образовательной программы:

Научно-методическое обеспечение реализации программы направлено на обеспечение широкого, постоянного и устойчивого доступа для всех участников образовательного процесса к любой информации, связанной с реализацией общеразвивающей программы, планируемыми результатами, организацией образовательного процесса и условиями его осуществления.

Социально-психологические условия реализации образовательной программы обеспечивают:

- учет специфики возрастного психофизического развития обучающихся;
- вариативность направлений сопровождения участников образовательного процесса (сохранение и укрепление психологического здоровья обучающихся);
- формирование ценности здоровья и безопасного образа жизни; дифференциация и индивидуализация обучения; мониторинг возможностей и способностей обучающихся, выявление и поддержка одаренных детей, детей с ограниченными возможностями здоровья;
- формирование коммуникативных навыков в разновозрастной среде и среде сверстников.

Обеспечение программы предусматривает наличие следующих методических видов продукции:

- электронные учебники;
- экранные видео инструкции;
- видеоролики;

– информационные материалы на сайте, посвященном данной дополнительной общеобразовательной программе.

Результаты работ обучающихся транслируются в интернет ресурсах в качестве не только отчетности о проделанной работе, но и как учебный материал для следующих групп обучающихся.

3. Кадровое обеспечение реализации программы

Педагог дополнительного образования, реализующий данную программу, должен иметь высшее профессиональное образование или среднее профессиональное образование в области, соответствующей профилю объединения, без предъявления требований к стажу работы, либо высшее профессиональное образование или среднее профессиональное образование и дополнительное профессиональное образование по направлению «Образование и педагогика» без предъявления требований к стажу работы.

4. Формы контроля и оценочные материалы.

Вся оценочная система делится на три уровня сложности:

1. Обучающийся может ответить на общие вопросы по большинству тем, с помощью педагога может построить и объяснить принцип работы одного из механизмов (на выбор).
2. Обучающийся отвечает на все вопросы, поднимаемые за период обучения. Может самостоятельно построить и объяснить принцип действия и особенности любой из предложенных ему механизмов.
3. Обучающийся может самостоятельно построить и объяснить принцип действия и особенности любого из предложенных ему механизмов. Но, располагает сведениями сверх программы, проявляет интерес к теме. Проявил инициативу при выполнении конкурсной работы или проекта. Вносил предложения, имеющие смысл.

Успехи обучающихся оцениваются так же и по разделам:

- теория;
- практика;
- конструкторская и рационализаторская часть.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1 год обучения (72 часа, 2 часа в неделю)

Тема 1. Введение (4 часа)

Теория. Техника безопасности на занятиях. Организация рабочего места. Первичные инструктажи по темам: «Охрана жизни и здоровья обучающихся на занятиях». «Правила работы на занятиях и организация рабочего места». Просмотр мультфильма «История создания Lego». Просмотр презентации «Кто такие роботы».

Практика. Знакомство с конструктором Lego. Знакомство с набором Lego WEDO 2.0., ПО и интерфейсом программы. Конструирование роботов с использованием конструктора Lego. Конкурс рисунков «Роботы вокруг нас».

Тема 2. Проекты «Первые шаги». (8 часов)

Теория. Изучение способов, при помощи которых ученые и инженеры могут использовать вездеходы для исследования мест, недоступных для человека. Работа с возможностями использования датчика перемещения для обнаружения особого экземпляра растений. Работа с возможностью использования датчика наклона для того, чтобы помочь Майло отправить сообщение на базу. Важность и необходимость совместной работы в ходе реализации проектов.

Практика. Выполнение проектов: улитка-фонарь, вентилятор, движущийся спутник, робот-шпион, Майло – научный вездеход, датчик перемещения Майло, датчик наклона Майло, совместная работа.

Тема 3. Проекты с пошаговыми инструкциями. (18 часов)

Теория. Исследование результата действия уравновешенных и неуравновешенных сил на движение объекта. Изучение факторов, которые могут увеличить скорость автомобиля, чтобы помочь в прогнозировании дальнейшего движения. Исследование характеристики здания, которые повышают его устойчивость к землетрясению, используя симулятор землетрясений, сконструированный из кубиков LEGO®. Моделирование метаморфоза лягушки с помощью конструкции LEGO и определение характеристик организма на каждой стадии. Моделирование с использованием кубиков LEGO модель взаимосвязи между насекомым-опылителем и цветком на этапе размножения. Проектирование автоматического паводкового шлюза LEGO для управления уровнем воды в соответствии с различными вариантами выпадения осадков. Проектирование устройства, снижающего отрицательное воздействие на людей, животных и среду после того, как район пострадал от стихийного бедствия. Проектирование устройства, использующего для сортировки такие физические свойства объектов как форма и размер.

Практика. Выполнение проектов: тяга, скорость, прочность конструкции, метаморфоз лягушки, растения и опылители, защита от наводнения, спасательный десант, сортировка отходов.

Тема 4. Проекты с открытым решением. (40 часов)

Теория. Моделирование с использованием кубиков LEGO модели поведения нескольких различных комбинаций хищника и жертвы. Моделирование с использованием кубиков LEGO различные варианты общения в мире животных. Моделирование с использованием кубиков LEGO различных вариантов приспособления животных к среде обитания. Проектирование прототипа робота-вездехода LEGO, который идеально подошел бы для исследования далеких планет. Проектирование из LEGO прототипа устройства, предупреждающего об ураганах, которое поможет смягчить последствия этих бедствий. Проектирование из LEGO прототипа, который поможет людям удалять пластиковый мусор из океана. Проектирование из LEGO прототипа, который позволит представителям исчезающих видов безопасно пересекать дорогу или другую опасную область. Проектирование из LEGO прототипа устройства, которое может безопасно и эффективно перемещать определенные объекты.

Практика. Выполнение проектов: хищник и жертва, язык животных, 7 экстремальная среда обитания, исследование космоса, предупреждение об опасности, очистка океана, мост для животных, перемещение предметов.

Тема 5. Итоговое занятие. (2 часа)

Практика. Демонстрация лучших проектов, выставка, подведение итогов работы за год.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2 год обучения (72 часа, 2 часа в неделю)

Тема 1. Введение (2 часа)

Теория. Техника безопасности на занятиях. Организация рабочего места. Первичные инструктажи по темам: «Охрана жизни и здоровья обучающихся на занятиях». «Правила работы на занятиях и организация рабочего места». Название деталей Lego WEDO 2.0., ПО и интерфейс программы. Виды передач.

Практика. Викторина. Свободное конструирование.

Тема 2. Проекты с простыми механизмами. (12 часов)

Теория. На основе простых механизмов проектирование различных комбинаций зубчатой и ременной передач и отработка механизмов их конструирования. Работа с такими понятиями, как: перекрестная передача, промежуточное зубчатое колесо, понижающая передача, повышающая передача, снижение скорости, увеличение скорости.

Практика. Выполнение проектов (на выбор): цветок, умная вертушка, карусель, центрифуга, помощник, бабочка, мотоциклист, голкипер. Создание своего проекта.

Тема 3. Проекты со сложными механизмами. (18 часов)

Теория. Работа со сложными механизмами и программами. Программирование с использованием письма, маркировки, отработка алгоритмов программ, составление программ, рассчитанных на применение датчиков движения (расстояния) и датчиков наклона. Модернизация построенных моделей, нахождение более эргономичных вариантов конструкций. Развитие умения находить ошибки, исправлять их.

Практика. Выполнение проектов с открытым решением по схемам и видео сборке (на выбор): паровоз, аэрограф, спирограф, подъемный кран, комбайн, швейная машинка, машина с подъемным механизмом, машина для езды с препятствиями, гоночный автомобиль, гоночный джип, машина с двумя моторами и смартахбами, управляемая машина. Создание своего проекта.

Тема 4. Проект «Зимние развлечения». (8 часов)

Теория. История и традиции зимних праздников в России. Зимние игры и забавы.

Практика. Выполнение проектов (на выбор): голкипер или снегобол, упряжка «Деда мороза», новогодняя елка, магазин «Деда Мороза», снеговик, лыжник.

Тема 5. Проект «Военная техника». (10 часов)

Теория. История и традиции празднования праздника 23 февраля. Рода войск и виды техники.

Практика. Выполнение проектов (на выбор): самолёт, вертолёт, танк, катер, корабль, робот-разведчик. Создание своего проекта.

Тема 6. Проект «Освоение космоса». (10 часов)

Теория. Космос, солнечная система, вселенная. Космонавты и космические миссии. Освоение космоса, техника, помогающая в освоении космоса.

Практика. Выполнение проектов (на выбор): луноход, спутник, спутниковая связь, космобот, космолёт, космическая станция, марсоход, ракета, космодром. Создание своего проекта.

Тема 7. Проект «Музыка». (10 часов)

Теория. Знакомство с музыкальными инструментами, группами, разнообразием и механизмами их работы. Движение механизмов под музыку. Особенности музыкальных инструментов: голос - высота и тембр, ударные инструменты – разнообразие и принцип объединения в группы, вальс – история появления и виды танцев, барабан – ритм, гитара – щипковый музыкальный инструмент.

Практика. Выполнение проектов (на выбор): певица, тарелочник, вальс, барабанщик, гитарист, творческий самостоятельный проект. Выставка работ.

Тема 8. Итоговое занятие. (2 часа)

Практика. Демонстрация лучших проектов, выставка, подведение итогов работы за год.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

3 год обучения (72 часа, 2 часа в неделю)

Тема 1. Введение (4 часа)

Теория. Техника безопасности на занятиях. Организация рабочего места. Первичные инструктажи по темам: «Охрана жизни и здоровья обучающихся на занятиях». «Правила работы на занятиях и организация рабочего места». Основы работы с EV3. Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора Lego Mindstorm EV3. Программа Lego Mindstorm. Интерфейс EV3. Подключение EV3. Практика. Создание анимации. Сборка простейшего робота, по инструкции.

Тема 2. Блоки и датчики. (48 часов)

Теория. Способы передачи движения. Понятия о редукторах. LEGO Mindstorms Education EV3. Понятие команды, программа и программирование. Дисплей. Использование дисплея EV3. Знакомство с моторами и датчиками. Датчики и интерактивные сервомоторы. Калибровка датчиков. Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии. Составление программ с двумя датчиками освещённости. Направляющая и начало программы. Палитры блоков. Блоки стандартной палитры EV3: блоки движения, звука, дисплея, паузы. Блок условия. Работа с условными алгоритмами. Блок цикла. Работа с циклическими алгоритмами. Математические операции в EV3. Логические операции в EV3. Управление одним мотором. Движение вперёд-назад. Использование команды

«Жди». Загрузка программ в EV3. Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка. Использование датчика касания. Обнаружения касания. Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ.

Практика. Тестирование моторов и датчиков. Создание простейших программ. Сборка простейших роботов, по инструкции. Самостоятельная творческая работа учащихся.

Тема 3. «Кегельринг». (10 часов)

Теория. Блок «Bluetooth», установка соединения. Загрузка с компьютера. Датчик расстояния и освещённости. Работа в Интернете. Поиск информации о Лего - состязаниях, описаний моделей. Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ. Составление программ, включающих в себя ветвление в среде EV3-G. Составление программ для «Кегельринг».

Практика. Изготовление робота исследователя. Разработка конструкций для соревнований. Испытание робота.

Тема 4. «Движение по линии» (4 часа)

Теория. Составление программ для «Движение по линии».

Практика. Разработка конструкций для соревнований. Испытание робота.

Тема 5. «Сумо». (4 часа)

Теория. Прочность конструкции и способы повышения прочности.

Практика. Разработка конструкции для соревнований «Сумо». Испытание робота.

Тема 6. Итоговое занятие. (2 часа)

Практика. Демонстрация лучших проектов, выставка, подведение итогов работы за год.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

1 год обучения

№	Тема	Количество часов	Теория	Практика	Самостоятельная подготовка	Формы аттестации
1	Введение	4	2	2	0	Входная диагностика: тестирование. Беседа. Практическая работа
2	Проекты «Первые шаги»	8	2	6	0	Презентация проектов
3	Проекты с пошаговыми инструкциями	18	2	16	0	Презентация проектов Промежуточная диагностика: тестирование.
4	Проекты с	40	8	32	0	Презентация

	открытым решением.					проектов Итоговая диагностика: тестирование.
5	Итоговое занятие	2	0	2	0	Выставка проектов
ИТОГО		72	14	58	0	

УЧЕБНЫЙ ПЛАН 2 год обучения

№	Тема	Количество часов	Теория	Практика	Самостоятельная подготовка	Формы аттестации
1	Введение	2	1	1	0	Входная диагностика: тестирование. Беседа. Викторина.
2	Проекты с простыми механизмами	12	2	10	0	Презентация проектов Выставка
3	Проекты со сложными механизмами	18	2	16	0	Презентация проектов Выставка
4	Проект «Зимние развлечения»	8	2	6	0	Презентация проектов Промежуточная диагностика: тестирование Выставка
5	Проект «Военная техника»	10	2	8	0	
6	Проект «Освоение космоса»	10	2	8	0	
7	Проект «Музыка»	10	2	8	0	Презентация проектов Выставка Итоговая диагностика: тестирование.
	Итоговое занятие	2	0	2	0	Выставка проектов
ИТОГО		72	13	59		

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

3 год обучения

№	Тема	Количество часов	Теория	Практика	Самостоятельная подготовка	Формы аттестации
1	Введение	4	2	2	0	Входная диагностика: тестирование. Создание анимации. Сборка простейшего робота
2	Блоки и датчики	48	6	42	0	Презентация проектов Выставка
3	«Кегельринг»	10	2	8	0	Презентация проектов Выставка
4	«Движение по линии»	4	1	3	0	Презентация проектов Промежуточная диагностика: тестирование Выставка
5	«Сумо»	4	1	3	0	
	Итоговое занятие	2	0	2	0	Выставка проектов
ИТОГО		72	12	60		

КАЛЕНДРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

№	Режим деятельности	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Академия Лего»
1.	Начало учебного года	1 сентября
2.	Продолжительность учебного периода	36 учебных недель
3.	Количество учебных часов в год	72 часа
4.	Периодичность учебных занятий	1 раз в неделю по 2 часа
5.	Продолжительность учебных занятий	45 минут
6.	Продолжительность учебной недели	6 дней
7.	Аттестация обучающихся	Промежуточная – декабрь 2026 года. Итоговая – май 2027 года.
8.	Окончание учебного года	31 мая
9.	Период реализации программы	01.09.2026 - 31.05.2027

Рабочая программа воспитания содержит:

Воспитательный компонент осуществляется по следующим направлениям организации воспитания и социализации обучающихся:

- 1) гражданско-патриотическое
- 2) нравственное и духовное воспитание;
- 3) воспитание положительного отношения к труду и творчеству;
- 4) интеллектуальное воспитание;
- 5) здоровье сберегающее воспитание;
- 6) правовое воспитание и культура безопасности;
- 7) формирование коммуникативной культуры;
- 8) экологическое воспитание.

Цель – формирование гармоничной личности с широким мировоззренческим кругозором, с серьезным багажом теоретических знаний и практических навыков, посредством информационно-коммуникативных технологий.

Используемые формы воспитательной работы: теория, викторина, игровые программы, диспуты.

Методы: беседа, мини-викторина, моделирование, наблюдения, столкновения взглядов и позиций, проектный, поисковый.

Планируемый результат: повышение мотивации к повышению уровня интеграции информационных технологий; Сформированность настойчивости в достижении цели, стремление к получению качественного законченного результата; умение работать в команде; Сформированность нравственного, познавательного и коммуникативного потенциалов личности, формирование культуры умеренного потребления контента из цифровой среды, повышение правовой грамотности.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

№ п/п	Название мероприятия, события	Направления воспитательной работы	Форма проведения	Сроки проведения
1.	Инструктаж по технике безопасности при работе с конструктором, правила поведения на занятиях	Безопасность и здоровый образ жизни	В рамках занятий	Сентябрь (регулярно в течении года)
2.	Беседа о сохранении материальных ценностей, бережном отношении к оборудованию	Гражданско-патриотическое воспитание, нравственное воспитание	В рамках занятий	Сентябрь - май
3.	Защита проектов внутри группы	Нравственное воспитание, трудовое воспитание	В рамках занятий	Октябрь - май
4.	Участие в соревнованиях различного уровня	Воспитание Интеллектуально-познавательных интересов	В рамках занятий	Сентябрь - май
5.	Беседа о празднике «День защитника Отечества»	Гражданско-патриотическое, нравственное и духовное воспитание; воспитание семейных ценностей	В рамках занятий	Февраль
6.	Беседа о празднике «8 марта»	Гражданско-патриотическое, нравственное и духовное воспитание; воспитание семейных ценностей	В рамках занятий	Март
7.	Открытое занятие	Воспитание положительного отношения к труду и творчеству; интеллектуальное воспитание; формирование коммуникативной культуры	В рамках занятий	Май

Список литературы

Нормативные правовые акты

Нормативные правовые акты

1. Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ.
2. Указ Президента Российской Федерации от 07.05.2012 № 599 «О мерах по реализации государственной политики в области образования и науки».
3. Указ Президента Российской Федерации от 07.05.2012 № 597 «О мероприятиях по реализации государственной социальной политики».
4. Указ Президента РФ от 9 ноября 2022 г. № 809 "Об утверждении Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей».
5. Указ Президента Российской Федерации от 7 мая 2024 г. № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года».
6. Указ Президента Российской Федерации от 8 мая 2024 г. № 314 «Об утверждении Основ государственной политики Российской Федерации в области исторического просвещения».
7. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27 2022 года № 629 «Об утверждении осуществления образовательной деятельности общеобразовательным программам».
8. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно- эпидемиологические требования к организации воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи».
9. Распоряжение Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 года № 678-р «Об утверждении дополнительного образования детей до 2030 года».
10. Приказ Министерства образования от 26июля 2022 года № 912/1 «Об утверждении Плана работы по реализации Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года, I этап (2022 - 2024годы) в Калининградской области и Целевых показателей реализации Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года в Калининградской области».

Для педагога дополнительного образования

1. Абушкин, Д.Б. Педагогический STEM-парк МГПУ / Д.Б. Абушкин // Информатика и образование. ИНФО. - 2017. - № 10. - С. 8-10.
2. Алексеевский, П.И. Робототехническая реализация модельной практико-ориентированной задачи об оптимальной беспилотной транспортировке грузов / П.И. Алексеевский, О.В. Аксенова, В.Ю. Бодряков // Информатика и образование. ИНФО. - 2018. - № 8. - С. 51-60.

3. Бельков, Д.М. Задания областного открытого сказочного турнира по робототехнике / Д.М. Бельков, М.Е. Козловских, И.Н. Слинкина // Информатика в школе. - 2019. - № 3. - С. 32-39.
4. Жигулина, М.П. Опыт применения робототехнического набора "Роббо" в проектной деятельности учащихся / М.П. Жигулина // Информатика в школе. - 2019. - № 6. - С. 59-61.
5. Lego Mindstorms: Создавайте и программируйте роботов по вашему желанию. Руководство пользователя
6. Хапаева, С.С. Организация квеста для знакомства учащихся с инновационным оборудованием / С.С. Хапаева, Р.А. Ганин, О.А. Пышкина // Информатика в школе. - 2019. - № 2. - С. 13-17.

Для обучающихся и родителей

7. Галатонова Т.Е. Стань инженером // Т.Е. Галатонова // Галактика, 2019.
8. Филиппов, С. А. Робототехника для детей и родителей / С. А. Филиппов. – Санкт-Петербург : Наука, 2013. – 319 с. – Текст : непосредственный.
9. Т. Ф. Мирошина. – Челябинск : Взгляд, 2011. – 345 с. – Текст : непосредственный. Я, робот. Айзек Азимов. Серия: Библиотека приключений. М: Эксмо, 2002.

Интернет-ресурсы

10. <https://vk.com/minobrazovaniya39>
11. <https://vk.com/wedorobot>
12. <https://vk.com/public217729330>
13. <http://www.gruppa-prolif.ru/content/view/23/44/>
14. <http://www.hyperglobus.com/robotics.html>
15. https://www.prorobot.ru/20/robot_pishama.php

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 194817133887330908750860259226673959162107159735

Владелец Латышева Ольга Владимировна

Действителен с 28.04.2026 по 28.04.2027